

DESARROLLO COLABORATIVO DE SOLUCIONES TIC ABIERTAS PARA LA GESTIÓN UNIVERSITARIA

ECOSISTEMA DE APLICACIONES

Jornadas CRUE-TIC
Logroño
Universidad de La Rioja
7 de octubre de 2011

Iñaki Fuertes
Universidad de Deusto

AGENDA

1. Antecedentes
2. Ecosistema de Apps
3. Aportaciones
4. Explotación

1. ANTECEDENTES

- Lanzamiento de la idea en CRUE-TIC La Laguna
- Conclusiones (+x-, colaboración, innovación, eficiencia, <http://www.cruetic.ull.es/conclusiones.html>)
- Reunión grupo de trabajo: URV, UJI, US, UD, UM
- Elaboración de una propuesta:
 - * que hoy presentamos
 - * abierto al debate y a la participación de TODOS

Es un tren que ya **está en marcha** y cada uno decide **cuándo y en qué estación subir**, en **qué vagón entrar**, incorporar nuevos vagones o **crear** nuevos trenes



2. ECOSISTEMA DE APPS

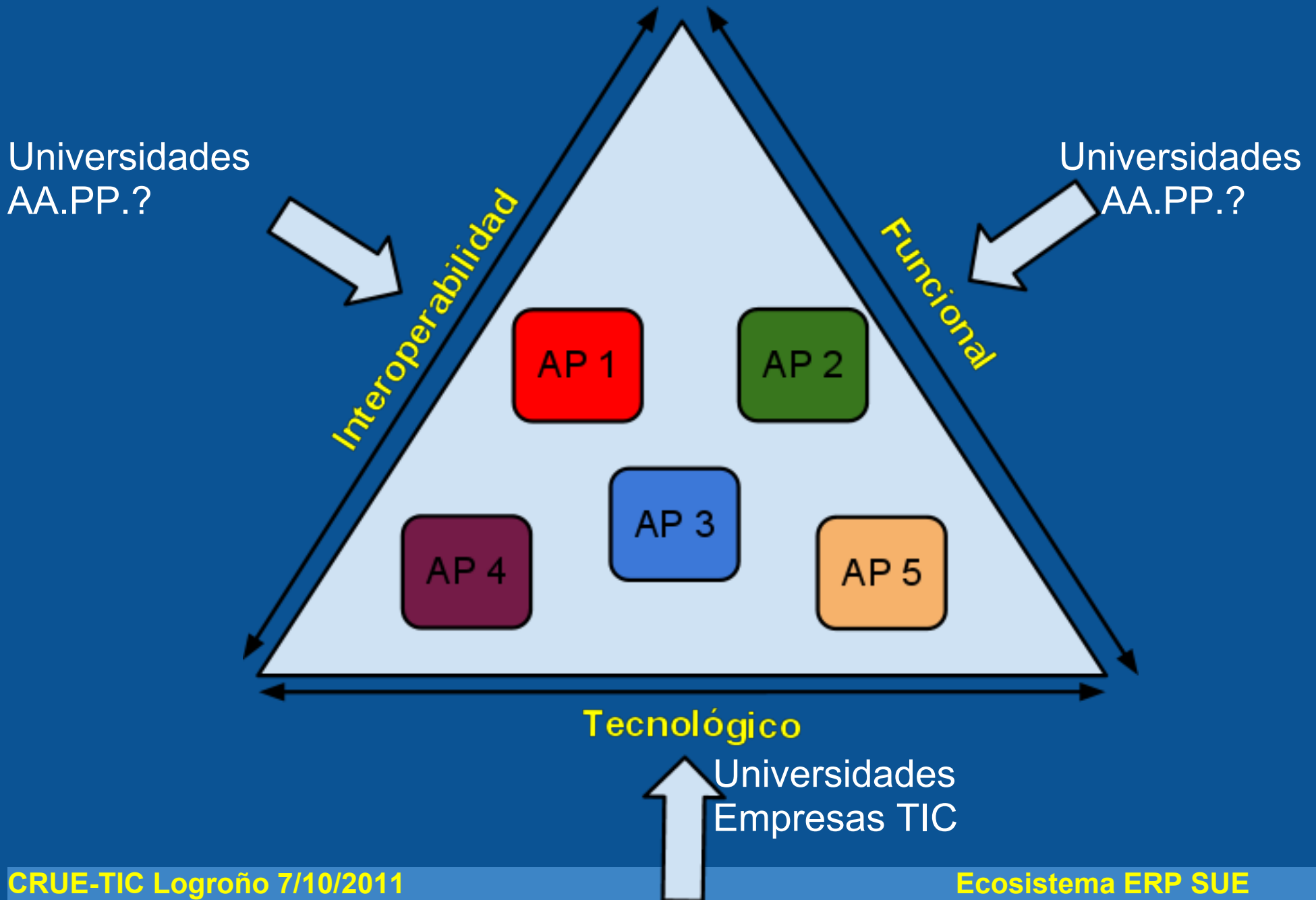
Con 3 marcos de referencia fundamentales:

- Marco de **Interoperabilidad** (datos y mensajes)
- Marco **Funcional** (catálogo de servicios)
- Marco **Tecnológico** (implementación tecnológica)

y un "**Consejo Regulador D.O.**" que regulará:

- la entrada de nuevos componentes (apps)
- la adaptación de los existentes
- el uso y explotación de sus componentes

3. ECOSISTEMA APPs- DEFINICIÓN DE MARCOS



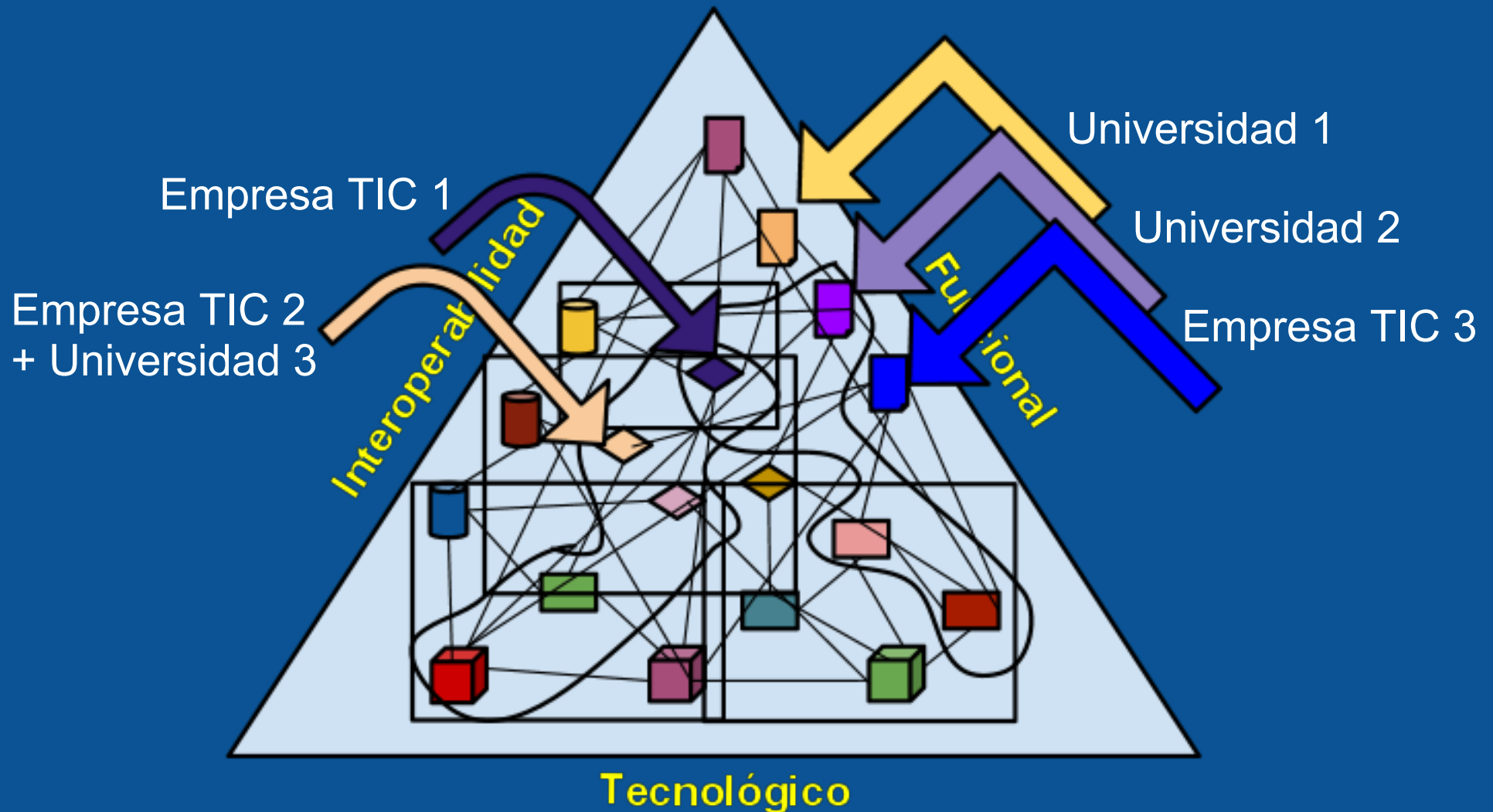
2. ECOSISTEMA DE APPS

Cada App está constituido por componentes como:

- Especificación para desarrollo
- Módulo software
- Servicio web
- Manual de usuario
- Vídeo explicativo
- Manual de explotación
- Estructura Base de datos
- Arquitectura
- ...

cumpliendo siempre los 3 marcos de referencia

3. APORTACIÓN DE COMPONENTES



Co-creación de componentes **ABIERTOS**

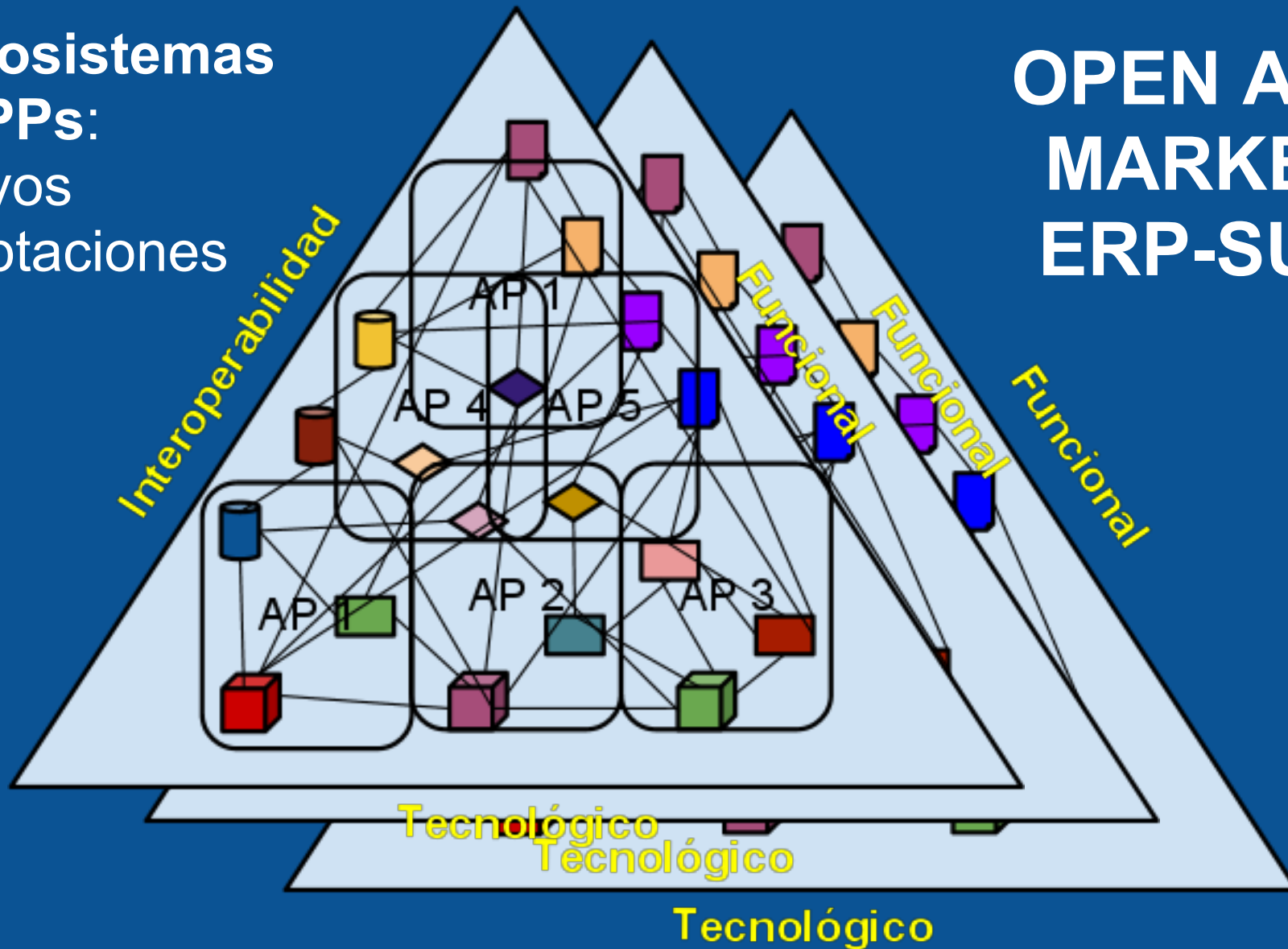
Know-how Universidades <--> Know-how Empresas TIC (W2W)

3. APORTACIÓN DE COMPONENTES

'N' ecosistemas
de APPs:

- nuevos
- adaptaciones
- ...

OPEN APP
MARKET
ERP-SUE

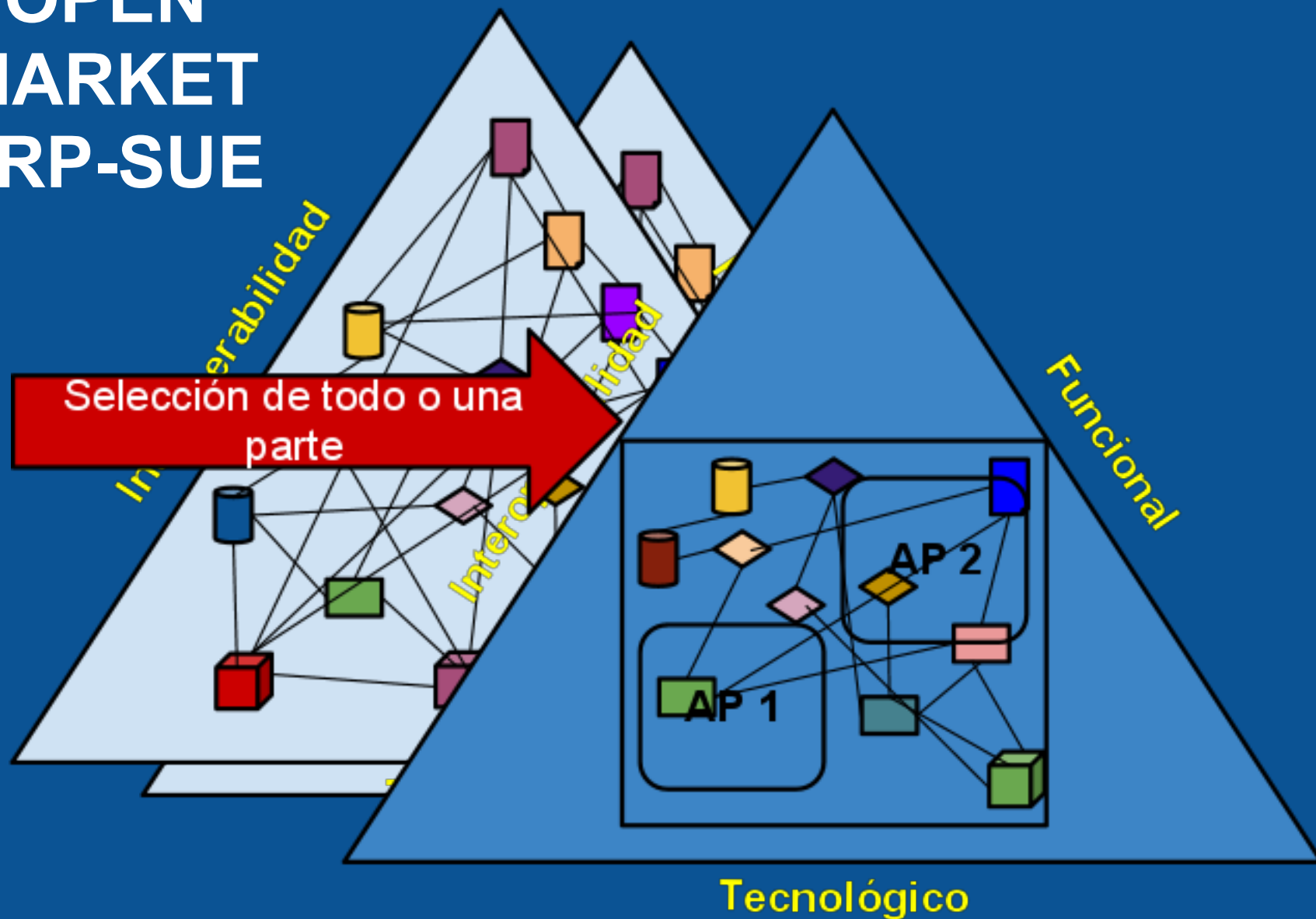


Puede haber varios trenes que pasen por nuestras estaciones. Podemos decidir si ... subirnos al rápido, enganchar un vagón, cambiar la decoración, o crear otra máquina, ...

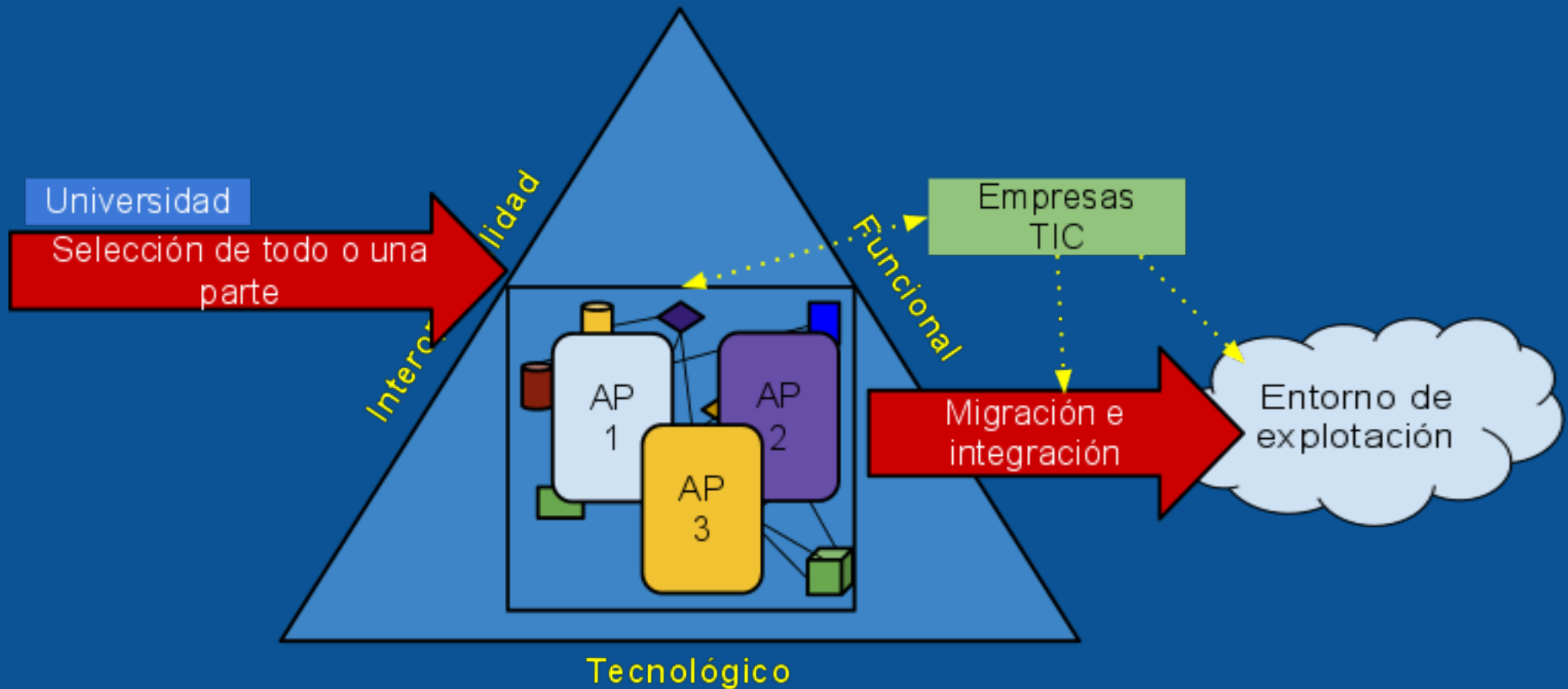


4. EXPLOTACIÓN

OPEN
MARKET
ERP-SUE



4. EXPLOTACIÓN



Para probar, integrar, explotar, modificar,
bajo licencia GPL CRUE TIC v3 diferenciando:
uso universitario (no comercial) y comercial

Pongamos las vías (el marco) y
empecemos a construir trenes
(soluciones)

Todos los trenes pueden viajar
por la misma vía con diferentes
configuraciones

Pero aún hay más ...

¿Sería posible formar comunidades colaborativas dedicadas a la co-creación de los requisitos de usuario?

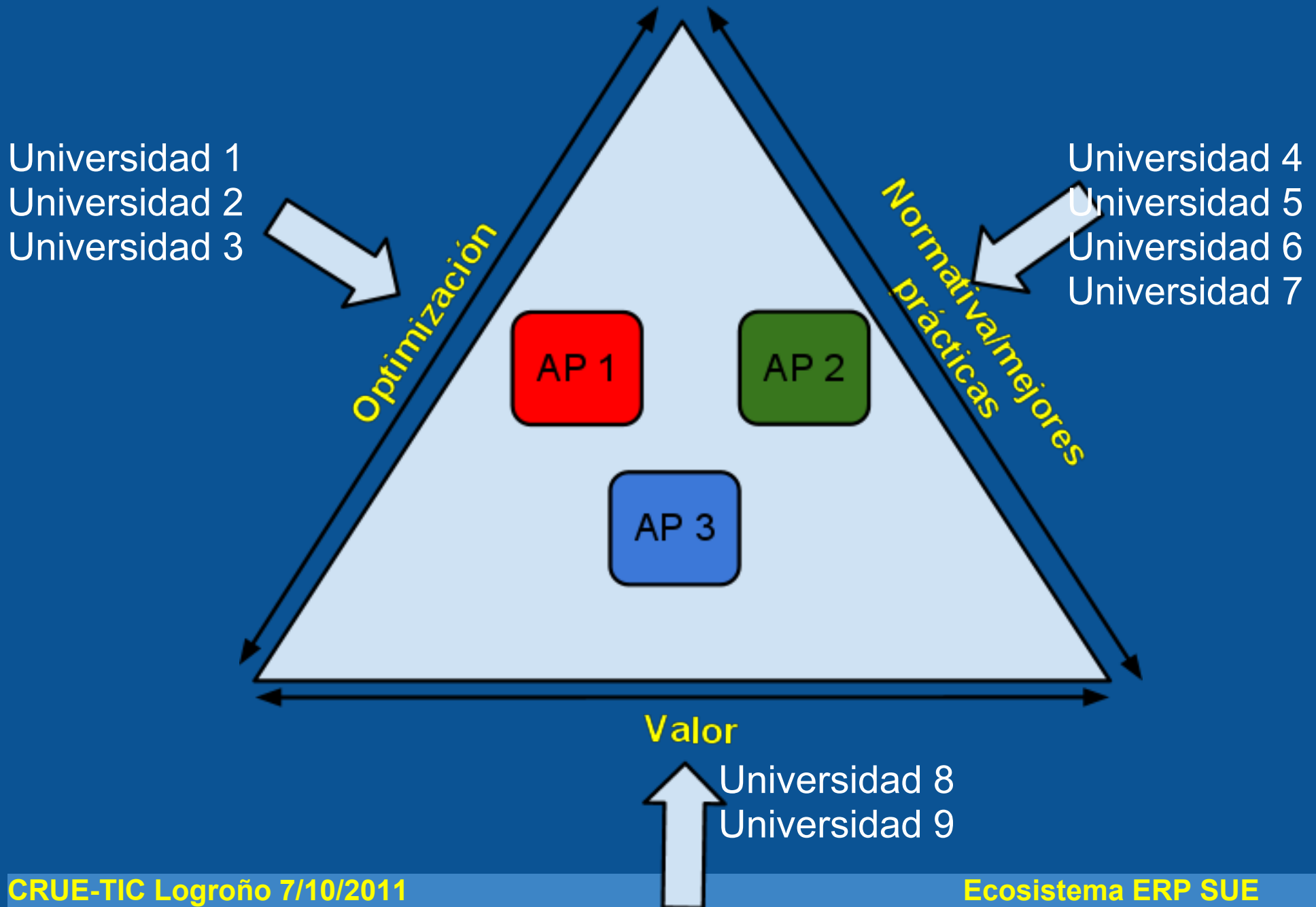
Ellos son el eslabón final de los productos y servicios que construimos

Sólo su satisfacción con respecto al producto o servicio, marca el éxito del proyecto

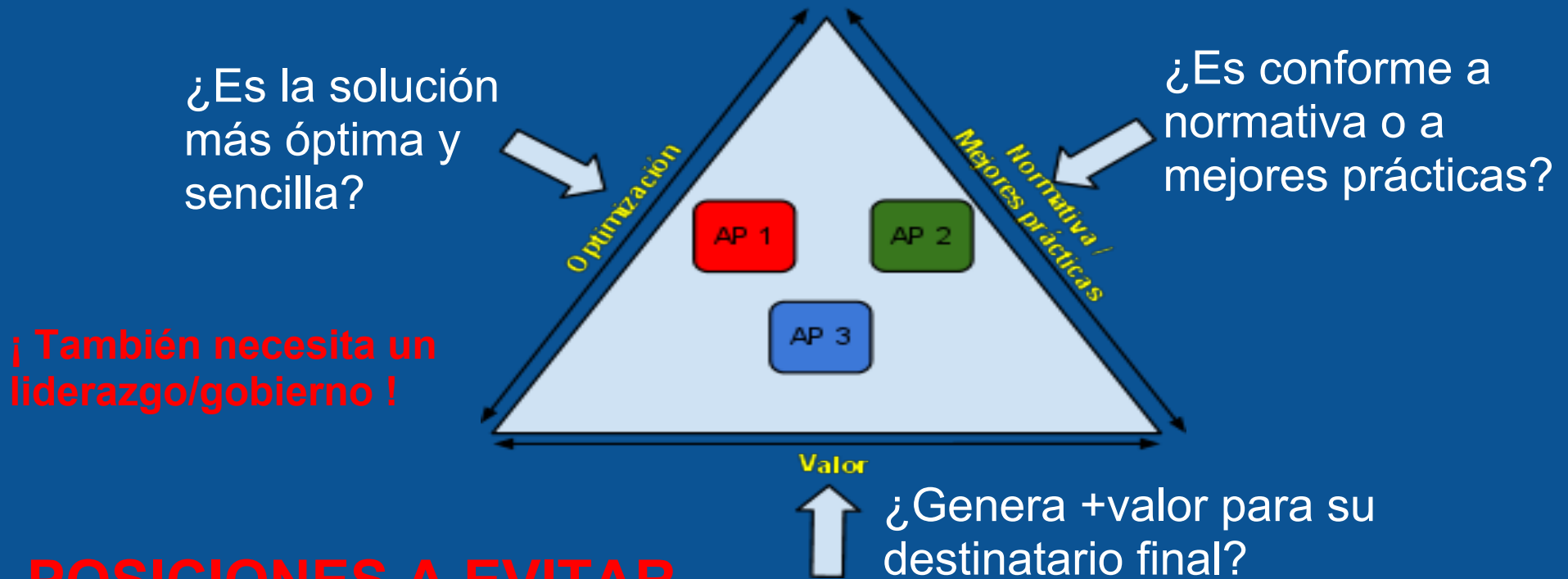
Y si creamos un ...

MERCADO COMPARTIDO DE REQUERIM. DE USUARIO

CO-CREANDO REQUERIMIENTOS DE APPS



CO-CREANDO REQUERIMIENTOS DE APPS



POSICIONES A EVITAR

- En mi universidad siempre se han seguido estos pasos
- Yo uso mucho esto; a mí me sirve de mucho
- Esto no va a gustar ...
- Esto no encaja con mi organización ...
- ...



¡GRACIAS!

Jornadas CRUE-TIC
Logroño
Universidad de La Rioja
7 de octubre de 2011

Iñaki Fuertes
Universidad de Deusto